

# Libre configuración(Ciencia de la computación)

Las Ciencias de la Computación son una disciplina dedicada al estudio, diseño y construcción de aplicaciones y sistemas informáticos.

Durante el curso, el alumnado deberá realizar **proyectos cooperativos** de desarrollo de software, encuadrados en los bloques de contenidos de la materia.

## Estos bloques son:

- Internet y seguridad
- Programación
- Base de datos y SQL
- Robótica

En estos proyectos el alumnado deberá idear, crear y presentar una aplicación informática de interés común a todos los miembros de su equipo. Asimismo, cada alumno/a será responsable de desarrollar una parte de la aplicación dentro de su equipo, hacer un seguimiento del desarrollo de las otras partes y de trabajar en la integración de los diferentes componentes en el producto final. Igualmente, cada equipo deberá almacenar las diferentes versiones del programa, redactar y mantener la documentación asociada al proyecto (análisis, diseño, codificación y verificación), elaborar un breve video sobre su funcionamiento y presentarlo a sus compañeros. De manera individual cada miembro del grupo, deberá redactar un diario sobre el desarrollo del proyecto y contestar a dos trabajos individuales y otro sobre el trabajo en equipo.

## Los posibles proyectos son:

- Programar el funcionamiento de un robot
- Creación de una app de móvil
- Diseñar página web dinámica con Base de datos.